

BREVE GUIDA ALLA CONFIGURAZIONE DI RETE CON UBUNTU LINUX

Connessione cablata

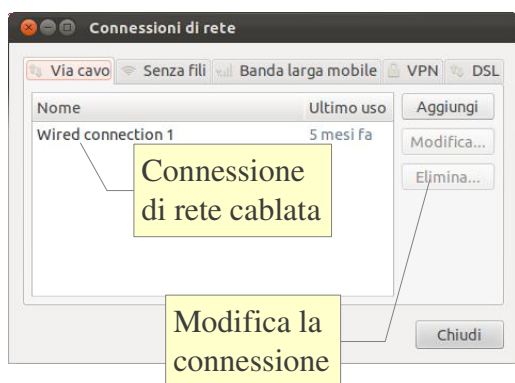
Come impostazione predefinita, Ubuntu imposta la scheda di rete in modo che acquisisca le impostazioni di rete da un server DHCP (Dynamic Host Configuration Protocol), ruolo che in una rete domestica viene compiuto normalmente dal router di accesso a Internet.

Se così non fosse, occorre impostare una connessione di rete con indirizzo IP fisso. Per fare ciò occorre conoscere le impostazioni della rete, e in particolare:

- indirizzo IP da assegnare al computer
- indirizzo IP del Gateway (generalmente il router di accesso a Internet)
- indirizzo del server DNS (può essere lo stesso del router oppure assegnato dall'ISP)

Immaginiamo in questo esempio che:

- la rete domestica abbia come Ip 192.168.0.xxx (dove xxx è un numero compreso tra 2 e 254)
- l'IP del Gateway (il router) sia 192.168.0.1
- i server DNS assegnati dal Provider (in qs esempio di Alice) siano 85.37.17.9 (primario) e 85.38.28.75 (secondario)



A questo punto siamo pronti a impostare una nuova connessione e apriamo la finestra di dialogo “Connessioni di rete” cliccando col pulsante destro sull'applet Network Manager nel pannello superiore.

Nella finestra compare come impostazione predefinita la connessione “Connessione via cavo 1” o in inglese “Wired connection 1”

cioè una connessione dinamica che ottiene automaticamente la configurazione dal server DHCP.

Per utilizzare una connessione con IP statico, dopo aver selezionato Connessione via cavo, clicca su “Modifica”. Si apre la finestra di dialogo Modifica di Connessione cablata... nella quale si devono impostare:

- il nome della connessione (facoltativo)
- l'accesso automatico o meno
- nella scheda “Impostazioni IPV4” impostare Metodo su “manuale”
- nella stessa scheda premere “Aggiungi” e inserire le impostazioni di rete:
 - Indirizzo (ad esempio 192.168.0.2)
 - Maschera (generalmente 255.255.255.0)
 - Gateway (ad esempio 192.168.0.1)
 - Server DNS (ad esempio 85.37.17.9)
- chiudere la finestra premendo “OK”

A questo punto la nuova connessione è creata e la si può trovare nell'elenco del Network manager (pannello superiore)

Connessione senza fili

Per impostare una connessione senza fili, oltre ad impostare eventualmente la configurazione di rete, è necessario poter accedere inserendo la corretta password di sicurezza.

Le reti vengono generalmente rilevate automaticamente, per cui cliccando col pulsante sinistro su Network Manager basta selezionare tra quelle rilevate la propria e inserire la chiave WPA o WEP.

Nel caso la rete non venga rilevata (ad esempio perché priva di SSID) si può, sempre nella finestra di dialogo Connessioni di rete, accedere alla scheda Wireless e premere il pulsante “Aggiungi”.

Si accede in questo modo alla finestra di dialogo “Modifica di Connessione wireless...”.

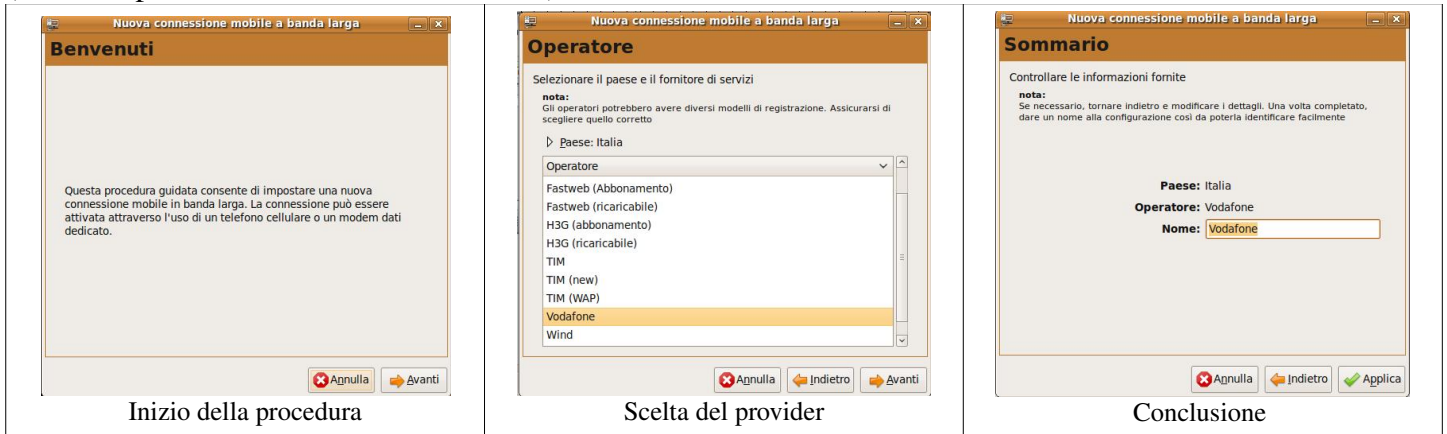


Qui si devono inserire i dati:

- nella scheda Wireless il SSID (nome della rete wireless)
- nella scheda Sicurezza il protocollo di criptazione (WEP, WPA...) e la relativa password
- nella scheda IPv4 la configurazione di rete automatica o manuale (come rete cablata)

Connessione a banda larga

Se si dispone di una chiavetta Usb (o un telefono UMTS in grado di fungere da modem) per connessioni a banda larga, se il modello è supportato è sufficiente inserirla nella porta Usb per avviare la procedura guidata (nell'esempio usando un cellulare Android).



In tal modo viene aggiunta tra le connessioni una nuova a banda larga, e per trovarla basta un clic su Network Manager e un clic su di essa per avviarla.

Se la chiavetta non è supportata il discorso è un po' più complicato, per cui prima di acquistarne una, conviene verificare che sia supportata da Linux (vedi la pagina <https://wiki.ubuntu.com/NetworkManager/Hardware/3G>).



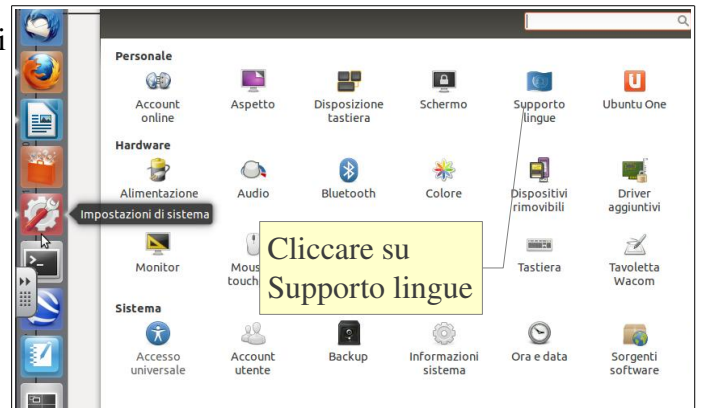
IMPOSTARE LA LINGUA ITALIANA

Nel caso durante l'installazione non siano stati scaricati i pacchetti per la lingua italiana (per esempio per assenza di rete), la lingua del sistema sarà quella predefinita, cioè l'inglese.

Si possono sempre aggiungere lingue, tra cui quella italiana, in modo semplice, ma occorre avere una connessione a internet.

1. selezionare nel launcher Impostazioni di sistema
2. cliccare su Supporto lingue
3. se non è presente la lingua italiana, cliccare su installa/rimuovi lingue
4. selezionare la lingua italiana nell'elenco

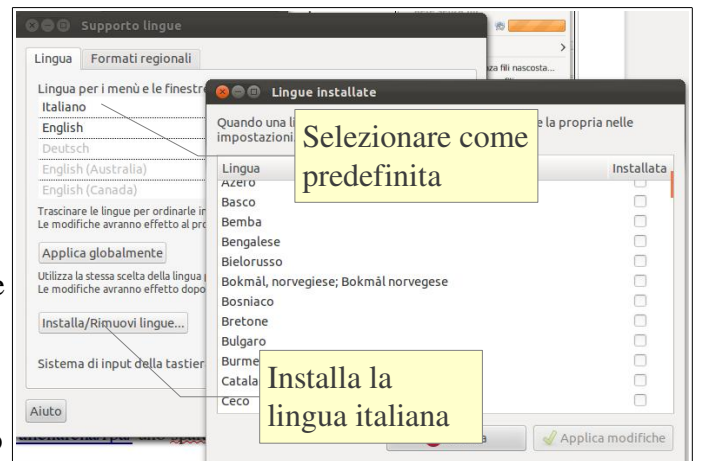
Verranno scaricati i pacchetti per la lingua: al riavvio l'interfaccia sarà in lingua italiana. Se non lo fosse, riaprire il pannello di controllo della lingua e selezionare l'italiano come lingua predefinita.



GIOCHI PER LINUX

Esistono molti giochi adatti per essere giocati nativamente su PC con sistema operativo Linux, oltre a quelli utilizzabili con l'emulatore windows Wine. Ecco un piccolo elenco:

- **Alien Arena** <http://icculus.org/alienarena/rpa/> uno sparattutto di cui puoi trovare una guida a <http://alienarena.co.uk>



- **Cube 2 Sauerbrauten** <http://sauerbraten.org/> un altro sparatutto adatto anche a PC vecchioti. La guida a <http://cube.wikispaces.com/Multiplayer+Guide>
- **Open Arena** <http://www.openarena.ws/> derivato da Quake III Arena
- **World of padman** <http://padworld.myexp.de/> versione fumettistica di Quake Arena
- **Warzone 2100** <http://wz2100.net/> è un RTS (Real Time Strategy) cioè un gioco in cui si è a capo di un gruppo che deve ricostruire il mondo, con molte missioni e nuove tecnologie
- **Dark Oberon** <http://dark-oberon.sourceforge.net/> sempre di strategia, ma meno ricco del precedente
- **Danger from the deep** <http://dangerdeep.sourceforge.net/> è una sorta di simulatore di guida di un sottomarino. Guida a <http://www.nontipago.it/Archivio%20PGR/Manuali/Guida%20rapida%20Dangerdeep%20%20italiano.pdf>
- **OpenTTD** <http://www.openttd.org/en/> simula lo sviluppo urbanistico di un'area in cui il giocatore ha il ruolo di un'azienda di trasporti
- **Hedgewars** <http://www.hedgewars.org/> simile a worms ma i cui protagonisti sono ricci
- **Powermanga** <http://linux.tlk.fr/games/Powermanga/> un gioco arcade che si svolge nello spazio, dove una navetta deve superare ogni tipo di ostacolo in 42 livelli
- **Secret mario chronicles** <http://www.secretmario.org/> clone di supermario
- **Pingus** <http://pingus.seul.org/> altro arcade clone di Lemmings
- **Crack Attack** <http://www.aluminumangel.org/attack/> simile a tetris
- **Neverball** <http://neverball.org/>
- **Enigma** <http://www.nongnu.org/enigma/> un gioco ispirato a Oxyd, con moltissimi livelli
- **Chicken Invaders** <http://www.interactionstudios.com/chickeninvaders.php> ispirato a Space invaders
- **Extreme tux racer** <http://extremetuxracer.com/> gara di sci in cui si deve “guidare” un pinguino
- **Slam soccer 2006** <http://www.bolzplatz2006.de/en/> gioco di calcio semplificato come grafica
- **Vdrift** <http://vdrift.net/> corse di auto
- **Racer** <http://www.racer.nl/> altro gioco di competizioni automobilistiche
- **Torcs** <http://torcs.sourceforge.net/> altro gioco di competizioni automobilistiche
- **SuperTux Kart** <http://supertuxkart.sourceforge.net/> ancora come sopra, con personaggi presi dal mondo OpenSource
- **Frets on fire** <http://fretsonfire.sourceforge.net/> gioco musicale che permette di utilizzare il pc come strumento musicale
- **Performous** <http://fretsonfire.sourceforge.net/> altro gioco musicale che aiuta a cantare meglio
- **Poker TH** <http://www.pokerth.net/> gioco del poker
- **Invade earth** <http://www.smileygames.net/invadeearth> una versione futuristica di Risiko
- **Anagramarama** <http://www.coralquest.com/anagramarama/> gioco di anagrammi in lingua inglese (utile anche per imparare vocaboli)
- **Dreamchess** <http://www.dreamchess.org/> gioco di scacchi